

<h1>アクティビティ Charade (ジェスチャーゲーム)</h1>	略語一覧	
	PC	ピクチャーカード
	S	児童(一名)
	Ss	児童(複数)
	HP	ECCジュニア・ホームページ
	C	クラス
	太字・斜体	児童が自ら言えることを目標とするセンテンス

準備物：動物のPC (HPからダウンロードできます)			
センテンス&ボキャブラリー	dog (イヌ), cat (ネコ), cow (ウシ), duck (アヒル), pig (ブタ) What am I? What is he/she? (私/彼/彼女は何でしょう?), <i>A dog.</i> (イヌです。)		
活動内容	先生の動き	児童の動き	備考
準備	HRTは動物のジェスチャーを確認する。 (Old McDonald Had a Farmの振り付け参照)		
モデル	Look at me. HRTはターゲット単語から動物を1つ選んでジェスチャーをする。 What am I? (私は何でしょう?) Good. (そうです。) <i>I'm a cow.</i> (私はウシです。)	C: <u>cow!</u> (ウシ!)	
確認	HRTは児童を1人選んで教室の前に来させる。 S1, come here. (S1、前に来て下さい。) HRTはターゲット単語から動物を1つ選んで他の児童に見えないようにPCをS1に見せる。 You are this animal. (あなたはこの動物です。) OK? (オッケー?)  What is she/he? (彼/彼女は何でしょう?) Good. (そうです。)	S1: OK. (オッケー。) (指定された動物のジェスチャーをする)  C: <u>cat!</u> (ネコ!)	
アクティビティを行う	児童を2チームに分ける。 Make 2 teams. (2チームになって下さい。) You are Team A. (あなたたちはAチームです。) You are Team B. (あなたたちはBチームです。) 列の一番前の児童を2人(チームから1人ずつ前に来させ、それぞれに違うPCを見せる。) OK? (オッケー?) Start! (スタート!) スタートの合図で児童2人はジェスチャーを行う。 他の児童はその動物が何であるか当てる。 自チームの動物のジェスチャーを早く当てたチームに1ポイント与える。 アクティビティの最後に総ポイント数を競う。	Ss: OK. (オッケー。)	